**class SampleAPP** Класс методы:

* def show\_frame - переключение страниц

**class StartPage** Класс методы:

* def login - Сравнение введенных Логина и Пароля с сохраненными в системе
* big\_lable – Надпись с названием банка (выдуманного), на сайт которого мы хотим войти
* login\_lable – Надпись логин
* login\_button – запускает функцию def login
* username\_entry – Поле для ввода логина
* password\_entry – Поле для ввода пароля

**class AutPage** Класс методы:

* autentificator\_code – случайно сгенерированный код
* for n in range (6) – Количество символов из которых будет состоять код (Число в скобках)
* alphabet – Буквы латиницы, из которых будет состоять код
* digits – Цифры, из которых будет состоять код
* s = alphabet + digits = обьединение буквенных и цифровых элементов
* autentificator\_code += random.choice(s) – выбор случайных элементов
* def Get\_code – Выводит окно с сгенерированным кодом
* def check - Проверка введенного кода с кодом, сгенерированным системой
* entry1 – Поле, в которое будет введен сгенерированный код
* check\_button - Кнопка. запускает функцию def check
* code\_button - Кнопка. запускает функцию def Get\_code

**class AccPage** Класс методы:

* info1\_lable – Филлер (Текст наполнитель)
* info2\_lable - Филлер (Текст наполнитель)
* info3\_lable - Филлер (Текст наполнитель)
* info4\_lable - Филлер (Текст наполнитель)